自动化键盘鼠标操作解释器说明文档

本程序在vs2015,vc14环境下完成。通过封装WindowsAPI来简化键盘及鼠标的事件的调用，允许用户通过书写规定格式的脚本，依靠这个解释器来解释。从而实现自动化执行键盘鼠标事件的操作。为外挂、脚本、挂网课、鼠标宏等歪门邪道的编写提供更多的便利。

一个完整的使用流程：

1. 新建一个文本文档，并在里面参照规定语法书写脚本并保存。
2. 通过控制台执行应用程序，并将上面的文本文档的相应位置以控制台参数的方法传入程序（或者直接写两句放批处理亦可）
3. 参照程序的提示完成相应功能。

提供的功能：

1. 单次/循环 执行所编写的脚本。
2. 提供简单的鼠标定位方法。

脚本语法：

提供三种操作关键字type、click、fun

注意，所有的空格及回车都会当作不存在，仅仅用于个人代码排版。另外注意大小写问题。

type用于数字、字符及字母这些范围键盘输入。

Example:

type[abc]

type[a B d e]

第一句的意思是依次执行键盘输入abc的操作，注意，多余的空格不会被执行，例如第二句，会执行键盘输入aBde，中间的空格不会输出，想输出空格需要fun的相应操作。

fun用于type以外的所有键盘输入，例如Tab、Space、Esc、Ctrl等等

Exaple:

fun[Win,ON]

fun[Esc]

fun[Win,OFF]

注意，所有的fun下都可以提供两个或只提供一个参数，第一个为相应的键（对照附录表），第二个参数，ON代表着按下后不松开，想松开需要OFF参数，若是只有一个参数，默认按下后立刻松开。上述这个示例意为，在按住Windows键时再按下Esc。

click用于模拟鼠标的点击，所需要遵守的格式为：

click[左右键，(坐标)，ON/OFF]

左右键只接受两种参数，right或left。坐标需要以小括号的方式写入一组（x,y）坐标，第三个参数可有可无，效果跟fun的是一样的。

Exaple:

click[left,(20,100),ON]

click[right,(30,10)]

上面第一句的意思为，左击（20，100）这个坐标的位置并且不松手，第二句的意思为右击（30，10）这个坐标一下并松开。

相应的坐标校准定位方法在程序里已经提供，直接执行程序，在菜单栏中你可以看到它（Regulation项）

一个简单的完整示例.txt：

click[left, (25, 125)]

click[left, (25, 125)]

fun[Win , ON]

type [r]

fun[Win ,OFF]

fun[Back]

type[fuck]

上面这段代码的大概意思是左击两下左上角屏幕的某个位置（作者这边的桌面上这个位置刚好是‘我的电脑’）然后用了个Win+R的快捷键来调出“运行”。最后在运行栏上去掉所有字填上个fuck。

附录——fun操作关键字的第一个参数：

（注意，第一个字母需要大写）

Enter 回车键

Ctrl 左ctrl

Alt Alt键

Shift 左shift

Caps 大写锁定

Tab TAB缩进

Win ctrl和Alt中间的那个

Esc 最左上角的Esc

Space 空格

Back 回车上面的那个退格键

Left 方向键←

Right 方向键→

Up 方向键↑

Down 方向键↓

注：第一次进行编译的时候出现错误是正常情况